

ACTIVITATS FORMATIVES COMPLEMENTÀRIES EI-EP
CURS 2021-2022

Pel curs 2021-2022 hem considerat realitzar dins les hores complementàries les següents activitats formatives per complementar el projecte Curricular de la nostra escola.

EDUCACIÓ INFANTIL

- HELLO!
- SOM DE GOMA!
- ROBÒTICA/JOC SIMBÒLIC
- AJEDREZ/LET'S SPEAK IN ENGLISH
- CONVIVIM

EDUCACIÓ PRIMÀRIA

- ROBÒTICA-INFORMÀTICA/ LET'S SPEAK IN ENGLISH
- AJEDREZ
- PROJECTE D' ACCIÓ TUTORIAL
- ENTUSIASMATS
- LECTORS I ESCRIPTORS

EDUCACIÓ SECUNDÀRIA

- 1ESO: INFORMÀTICA i TALLER DE CATALÀ
- 2ESO INFORMÀTICA i TALLER DE CATALÀ
- 3ESO: INFORMÀTICA i TALLER DE CATALÀ
- 4ESO: TALLER DE CATALÀ i TALLER D'ANGLÈS

EDUCACIÓ INFANTIL

- **HELLO!**: Introducció a la llengua anglesa a partir de l'aprenentatge oral del vocabulari més proper i funcional.
- **SOM DE GOMA!**: El llenguatge corporal és una eina per tal de fomentar una bona coordinació motora així com expressar les emocions i estats d'ànim. Aquesta sessió es realitzarà en llengua anglesa.
- **ROBÒTICA/JOC SIMBÒLIC:**
 - **ROBÒTICA:** Introduir el coneixement de la robòtica i ús de les eines informàtiques per tal de potenciar l'aprenentatge de les noves tecnologies que els serviran per desenvolupar-se en la societat actual. Aquesta sessió es realitzarà en llengua anglesa.
 - **JOC SIMBÒLIC:** Imitar accions de la vida quotidiana del món dels adults per tal d'interaccionar amb l'entorn proper a partir del joc.
- **AJEDREZ/LET'S SPEAK IN ENGLISH:**
 - **AJEDREZ:** Desenvolupar el pensament creatiu, la presa de decisions i les habilitats socials a partir del joc i la manipulació.
 - **LET'S SPEAK IN ENGLISH:** Acostar els alumnes a la llengua anglesa a partir de l'expressió oral. Es treballen contes, cançons pel·lícules,...
- **CONVIVIM:** L' objectiu Fomentar una sèrie de valors i hàbits als nois i noies que els serà útils per la seva formació personal (Educació emocional, competència social i cultura religiosa).

EDUCACIÓ PRIMÀRIA

- **ROBÒTICA-INFORMÀTICA / LET'S SPEAK IN ENGLISH** :
 - **ROBÒTICA/INFORMÀTICA**: Introduir el coneixement de la robòtica i ús de les eines informàtiques per tal de potenciar l'aprenentatge de les noves tecnologies que els serviran per desenvolupar-se en la societat actual. Aquesta sessió es realitzarà en llengua anglesa.
 - **LET'S SPEAK IN ENGLISH** : Acostar els alumnes a la llengua anglesa a partir de l'expressió oral. Es treballen jocs, cançons, pel·lícules,...
- **AJEDREZ**: Desenvolupar el pensament creatiu, la presa de decisions i les habilitats socials a partir del joc i la manipulació.
- **PROJECTE D' ACCIÓ TUTORIAL** És una eina de treball per als professors i tutors que té per finalitat portar a la realitat la part del currículum que té com a objectiu la formació humana (personal, social i professional) que les matèries no donen de forma prioritària. Es treballen les aptituds i les habilitats constitutives de la intel·ligència amb una metodologia que potenciï un millor aprenentatge per part de l' alumne.
- **ENTUSIASMATS**: Reforçar la comprensió i resolució de problemes, la velocitat en el càlcul mental i fomentar el raonament lògic a partir del joc, la manipulació i l'experimentació.
- **LECTORS I ESCRIPTORS** L' objectiu és arribar a un bon domini del llenguatge, ja que creiem que tenir una bona capacitat lectora i un domini de l'escriptura són uns dels pilars bàsics per a tot aprenentatge posterior.

EDUCACIÓ SECUNDÀRIA

- **TALLER DE CATALÀ:** L'objectiu d'aquest taller és utilitzar diferents mitjans per a la producció d'activitats d'expressió oral i escrita, així com fomentar la lectura.
- **INFORMÀTICA:** Seguint la línia de pensament de l'escola on es creu que és important la informàtica com a eina bàsica que l'alumne la trobarà en un futur immediat, l'objectiu d'aquesta hora complementària és assolir un correcte coneixement i ús de les TIC.
- **TALLER D'EXPRESSIÓ ORAL EN ANGLÈS:** L'objectiu d'aquest taller és utilitzar diferents mitjans per a la producció d'activitats d'expressió oral i escrita, així com fomentar la lectura.